

# Medvěd WRR

bonusová hra pro přečkání karantény / pro 2-5 hráčů / od 3 let

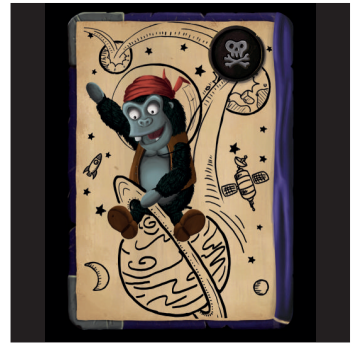
Autoři Medvěda Wrr připravili tuto hru, která vám snad pomůže zpříjemnit chvíle strávené v domácí karanténě. V rodinném kruhu či s přáteli můžete prožít napínavé chvíle u této hry. Stačí si karty vytisknout oboustranně, hrací kostku doporučujeme potisknout na tvrdší papír.

Hra je pro vás zcela zdarma, ale pokud byste nám chtěli přispět v této, i pro nás, těžké době, budeme nesmírně vděční za každou pomoc při získání financí na druhý díl pohádky o Medvědovi Wrr a sdílení odkazu: [www.hit-hit.cz/zachrankniznisvet](http://www.hit-hit.cz/zachrankniznisvet)  
Přejeme skvělé zážitky při společném hraní.

## Hrací kostka



# Přední strana





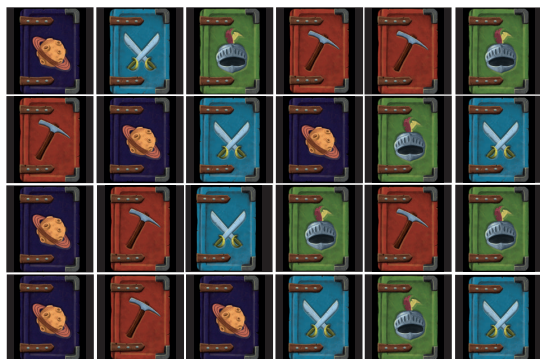


# PRAVIDLA HRY

## Příprava:

Zamíchejte všech 24 karet a rozmístěte je náhodně zadní stranou dolů na stůl (koberec dětského pokojíčku,...).

Např. takto:



## Cíl hry:

Při hře 2 hráčů získejte jako první 6 libovolných součástí tiskařského stroje.

Při hře 3 hráčů získejte jako první 5 libovolných součástí tiskařského stroje.

Při hře 4-5 hráčů získejte jako první 4 libovolné součástky tiskařského stroje.

## Průběh hry:

Začíná nejmladší hráč a dále pokračujte ve směru hodinových ručiček.

Hráč, který je na řadě, hodí kostkou a podle hozeného symbolu provede následující:



- odhalí jednu z odpovídajících karet s hozeným symbolem. Pokud najde součástku stroje:



položí si jí před sebe. Pokud tím splní podmínku vítězství (viz cíl hry), ihned vyhrává hru.

Pokud najde piráta



(karty se symbolem lebky se zkříženými hnáty), musí vrátit lícem dolů jednu již získanou kartu (pokud nějakou má) zpět na libovolné místo mezi neodhalené karty. Piráta otočí zpět lícem dolů a nechá ho na jeho původním místě.





pokud padne na kostce symbol želvy, odhalí hráč jednu jakoukoliv kartu. Pokud najde součástku stroje, položí si jí před sebe. Pokud tím splní podmínku vítězství (viz cíl hry), ihned vyhrává hru. Pokud najde piráta (kartu se symbolem lebky se zkříženými hnáty), musí vrátit lícem dolů jednu již získanou kartu (pokud nějakou má) zpět na libovolné místo mezi neodhalené karty.

Piráta otočí zpět lícem dolů a nechá ho na jeho původním místě.



pokud padne na kostce symbol the Wrr, - nic se neděje.

Po vyhodnocení hodů kostkou pokračuje ve hře další hráč po směru hodinových ručiček.

**POZOR:**

Jakmile zůstanou ve hře 2 poslední karty = 100% se jedná o 2 piráty, odstraňte je ze hry.

Hráč, který na kostce hodí symbol, k němuž už není ve hře žádná karta, ve svém kole nemůže nic udělat a musí počkat na šťastnější hod.

# Přejeme skvělou zábavu!